

THE ANNUAL ENGINEERS' CHALLENGE RUN

Le texte français suit.

The Annual Engineer Challenge Run will be held on Friday 17-Oct-2104. The Engineers' Challenge Run, aka the CME Fun Run, is an annual event where Engineers from across the NCR join together in a friendly competition to make new friends, renew old acquaintances, and demonstrate the camaraderie that makes the Engineer Family unique.

This year, the run has an interesting twist that will draw upon individuals' strengths but require the cooperation of the team as a whole. See paragraph 4 for more details.

DIRECTION

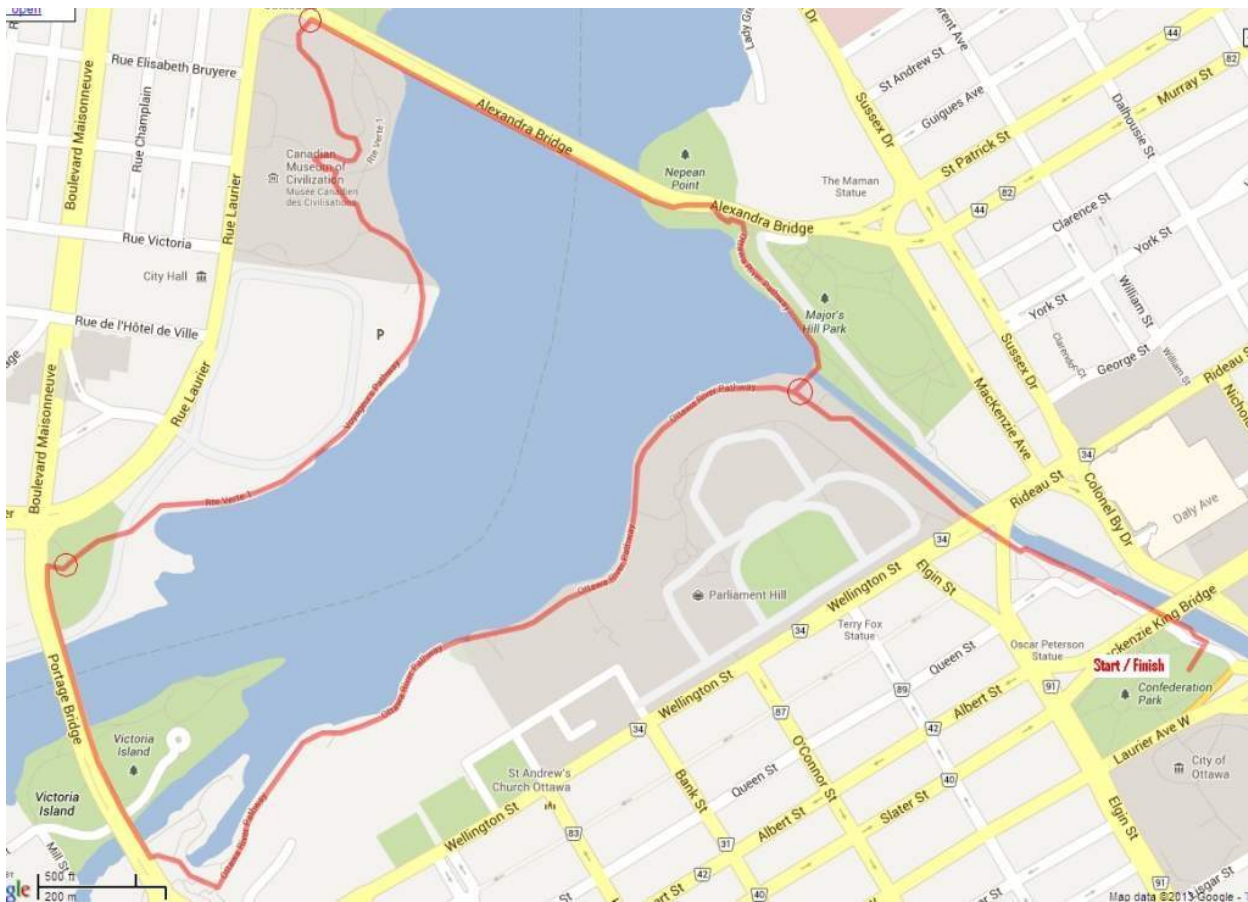
1. Military and civilian personnel are encouraged to participate in this event. There is a 6 km running route and a 3 km walking route. Only teams running the 6km route will be eligible for the coveted *Red Runner* trophy.
2. Personnel are encouraged to form teams to represent their organization. Teams will be comprised of five people with at least one member of the opposite gender. Teams are permitted to have one member from outside their organization but only to meet the mixed-gender criteria. Teams will represent their organization; however unaffiliated personnel (retired CME members and those who belong to organizations with fewer than five Engineers) are permitted to form teams.
3. Each team must wear a team uniform that is easily identifiable comprised of distinctive articles of clothing (shirts, hats, bibs, banners, etc...).
4. There will be various Engineering-related items at the start line and the halfway point of the 6km running route. Teams must choose *one* item to be carried by the team. At the halfway point, the item must be exchanged for a new item which must be different from the original.
5. All team members must complete the route and cross the finish line together with their item. The team that completes the 6km running route in the shortest amount of time will win the *Red Runner* trophy. The name of the winning organization will be immortalized on the trophy.
6. Individuals may complete the 6km running route and 3km walking route. Personnel are encouraged to strive for their personal best time if running as an individual.
7. This event is being held during working hours and is therefore covered by WSIB. As all military personnel are First Aid qualified, the race meets the standard of one person in fifty who can perform First Aid. A First Aid kit and defibrillator will be located at the start/finish line. A DND 66 Hazardous Report must be completed for any injuries that do occur.

REGISTRATION

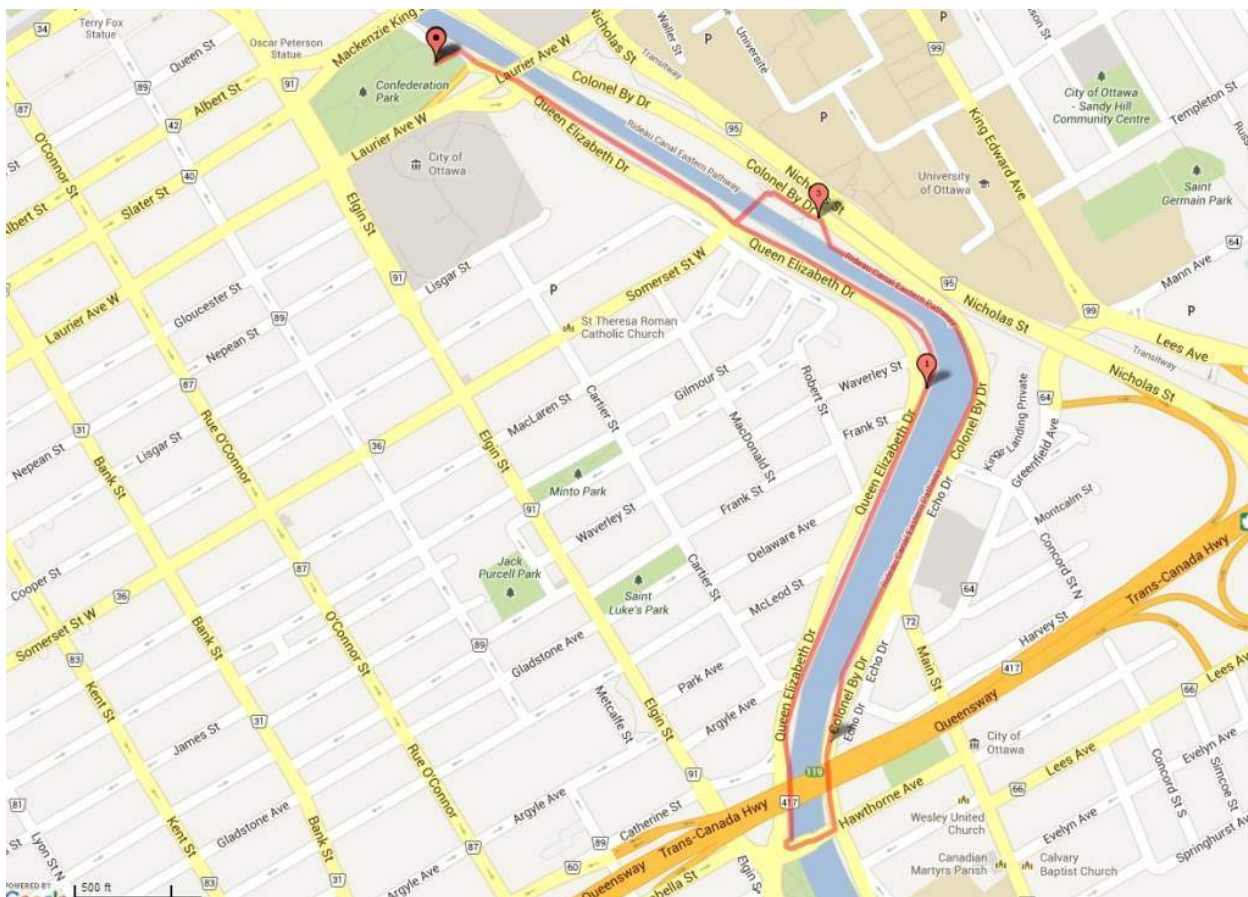
8. To participate in the event, registration is \$2.00 per person or \$10.00 per team to cover the cost of refreshments that will be provided on site.
9. Individuals and teams may register and pay for this event with their Organization OPI. Organization OPIs are responsible to send the names of those registered with payment to the Event OPI, Capt Ian Creighton, ADM(IE) RP Ops, 66 Slater St, 5-545, 613-996-6082.
10. Deadline for registration is Thursday 09-Oct-14.

ROUTES

11. The maps below indicate the 6km running and 3km walking routes. The Start / Finish line for both routes will be the centre of Confederation Park, marked by ADM(IE) and Engineer flags.



6km Running Route



3km Walking Route

12. A water point will be established at approximately the halfway point of the 6km running route and at the finish line.

LUNCH AND PRESENTATIONS

13. Following the run, lunch will be available in the Cartier Square Drill Hall. Catered by the Jr Ranks Mess at a cost of \$10 per person, the meal will consist of soup, assorted sandwiches (submarine sandwiches / tortilla wraps / Kaisers buns) vegetable tray, squares, coffee and tea. Other non-alcoholic refreshments will also be available. Tickets may be purchased from Organization OPIs no later than Thursday 09-Oct-14. The following day, Organization OPIs must forward the names of those who have purchased lunch tickets with payment to the Event OPI, Capt Ian Creighton, ADM(IE) RP Ops, 66 Slater St, 5-545, 613-996-6082.

TIMINGS

14. Thursday 09-Oct-14: Registration and lunch ticket purchase deadline
- a. Last day to register for the event.
 - b. Last day to purchase lunch tickets from Organization OPIs.
15. Friday 10-Oct-14: Organization OPIs must forward payment and the names of all who've registered, indicating to which team they belong. The names of those who've purchased lunch tickets with payment must also be submitted.
16. Friday 17-Oct-14: Engineer Challenge Run:
- a. 10:30 hrs – RV at Confederation Park
 - b. 10:45 hrs – Race starts
 - c. 12:00 hrs – Lunch served at Cartier Square Drill Hall
 - d. 13:00 hrs – Presentations
 - e. 13:30 hrs – Event ends

VOLUNTEERS

17. An OPI is required from each organization to assist with the Event including CFHA, COSIE, DIEC, DGIEGPS, DGIEPR, DGIEES, D Air Prog, DMI, DLI, CJOC, CMP, CDI, ADM(Mat) DLR, 33 CER, MCE, CMEA, DCC, SOFCOM, etc...
18. Additional volunteers are required for the following tasks:
- a. Set-up and tear-down within the Drill Hall (4x pers);
 - b. Timekeepers at the Start / Finish line (2x pers);
 - c. Route guides (5x pers)
 - d. Water station attendants (4x pers)

CHIMO !

LA COURSE DÉFI ANNUELLE DU GÉNIE

La course défi annuelle du Génie aura lieu le vendredi 17 octobre 2014. Cette course, aussi connue sous le nom de « Course amicale du GMC », est un événement annuel pendant lequel les membres du GMC de la RCN se rassemblent pour prendre part à une compétition amicale visant à se faire de nouveaux amis, à renouer avec d'anciennes connaissances et à démontrer la camaraderie qui fait en sorte que la famille du Génie est unique.

Cette année, la course prendra une tournure intéressante, qui tirera parti des forces individuelles, mais qui nécessitera la coopération de l'équipe dans son ensemble. Voir le paragraphe 4 pour plus de détails.

DIRECTIVES

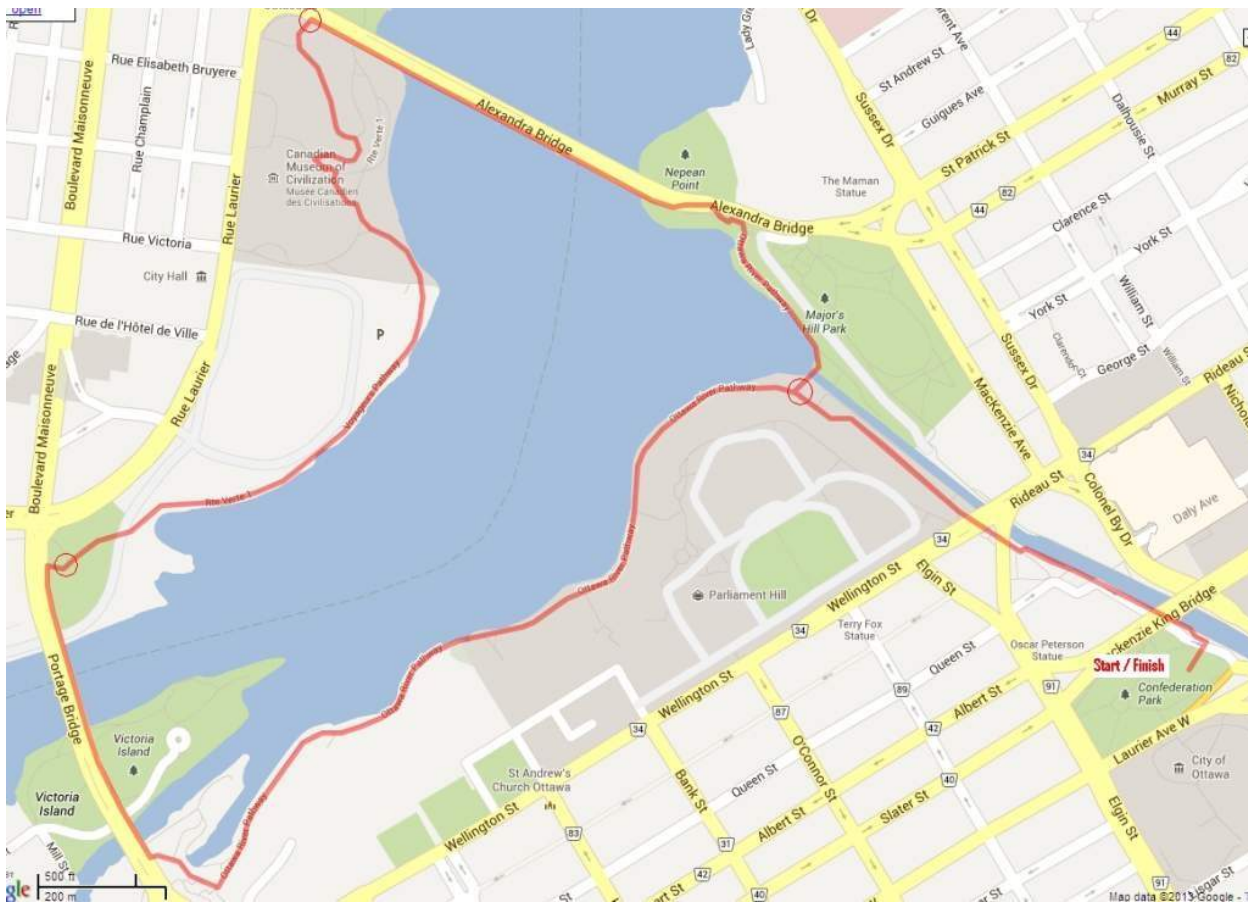
1. On encourage les militaires et le personnel civil à participer à cet événement. Il y aura une course de 6 km et une marche de 3 km. Seules les équipes qui font la course de 6 km seront admissibles pour recevoir le trophée convoité *Red Runner*.
2. On encourage le personnel à former des équipes pour représenter leur organisation. Les équipes seront composées de cinq personnes, dont au moins une sera du sexe opposé. Un des membres de l'équipe peut provenir d'une autre organisation, mais seulement pour se conformer au critère du sexe opposé. Les équipes représenteront leur organisation; toutefois, le personnel non affilié (des membres du GMC à la retraite et ceux qui appartiennent à des organisations de moins de cinq ingénieurs) peut former des équipes.
3. Chaque équipe doit porter un uniforme facilement reconnaissable, composé d'articles vestimentaires distincts (chandails, chapeaux, bavettes, affiches, etc.).
4. Il y aura divers articles liés au génie qui se trouveront à la ligne de départ et à la mi-chemin de l'itinéraire pour le 6 km. Les équipes doivent choisir *un* article qui sera transporté par l'équipe. À la mi-chemin, l'article doit être échangé pour un nouvel article, qui doit être différent du premier.
5. Tous les membres de l'équipe doivent terminer la course et traverser la ligne d'arrivée avec l'article. L'équipe qui termine la course de 6 km en premier remportera le trophée *Red Runner*. Le nom de l'organisation sera gravé sur le trophée.
6. Les personnes seules peuvent effectuer la course de 6 km ou la marche de 3 km. On les encourage alors à s'efforcer de battre leur propre record.
7. L'événement aura lieu durant les heures de travail régulières et est donc couvert par la CSPAAT. Comme tout le personnel militaire a reçu sa certification en premiers soins, la norme voulant qu'une personne sur cinquante soit en mesure de donner des premiers soins est ainsi respectée. Une trousse de premiers soins et un défibrillateur se trouveront à la ligne de départ / d'arrivée. Un rapport sur les situations dangereuses (DND 66) doit être rempli en cas de toute blessure.

INSCRIPTION

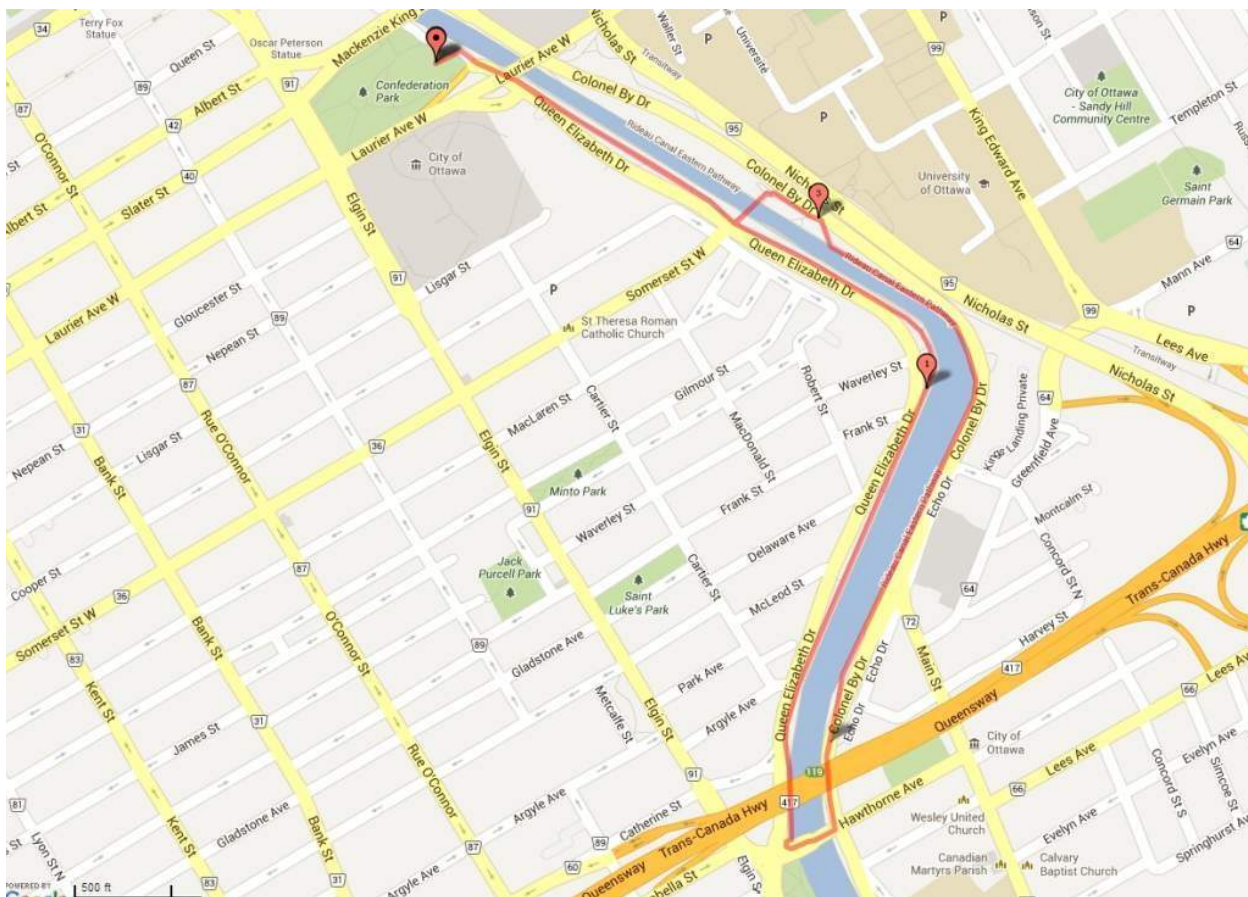
8. Le coût pour s'inscrire à l'événement est de 2 \$ par personne ou de 10 \$ par équipe, ce qui couvrira le coût des boissons offertes sur place.
9. Les personnes et les équipes peuvent s'inscrire à l'événement et verser le paiement requis auprès du BPR de l'organisation. Il incombe aux BPR de transmettre le nom des personnes inscrites ainsi que le paiement associé au BPR de l'événement, le Capt Ian Creighton, SMA(IE) Ops immobilières, 66, rue Slater, 5-545, 613-996-6082.
10. La date limite pour l'inscription est le jeudi 9 octobre 2014.

PARCOURS

11. Les cartes ci-dessous montrent le parcours de la course de 6 km et celui de la marche de 3 km. La ligne de départ/d'arrivée pour les deux parcours sera au centre du parc de la Confédération, où se trouveront des drapeaux du SMA(IE) et du GMC.



Parcours de la course de 6 km



Parcours de la marche de 3 km

12. Un point de ravitaillement d'eau sera installé à la mi-chemin du parcours de 6 km et à la ligne d'arrivée.

DÎNER ET PRÉSENTATIONS

13. À la suite de la course, un dîner sera offert au Manège militaire de la place Cartier. Servi par le mess des Cpl et des Sdt au coût de 10 \$ par personne, le repas se composera de soupes, de sandwichs assortis (sous-marins / tortillas souples / pains Kaiser), plateau de crudités, carrés, café et thé. D'autres boissons non-alcoolisées seront également servies. Vous pouvez vous procurer des billets auprès des BPR des organisations, au plus tard le jeudi 9 octobre 2014. La journée suivante, les BPR transmettront le nom des personnes qui ont acheté des billets pour le dîner ainsi que le paiement associé au BPR de l'événement, le Capt Ian Creighton, SMA(IE) Ops immobilières, 66, rue Slater, 5-545, 613-996-6082.

CALENDRIER

14. Le jeudi 9 octobre 2014 : Inscription et date limite pour l'achat de billets pour le dîner
- Dernière journée d'inscription à l'événement.
 - Dernière journée pour l'achat de billets pour le dîner auprès des BPR des organisations.
15. Le vendredi 10 octobre 2014 : Les BPR des organisations doivent transmettre le paiement et le nom des personnes inscrites, indiquant dans quelle équipe elles se trouvent. Il faut aussi soumettre le nom des personnes qui ont acheté des billets pour le dîner et les paiements associés.
16. Le vendredi 17 octobre 2014 - Course défi du Génie:
- 10 h 30 – Rassemblement au parc de la Confédération
 - 10 h 45 – Début de la course
 - 12 h – Dîner servi au Manège militaire de la place Cartier
 - 13 h – Présentations
 - 13 h 30 – Fin de l'événement

BÉNÉVOLES

17. Nous avons besoin d'un BPR dans chaque organisation, qui fournira de l'aide dans le cadre de l'événement; ces organisations comprennent : ALFC, CEM(IE), DCIE, DGPSGIE, DGExpIE, DGIEES, D Prog Air, DIM, DIFT, COIC, CPM, CRD, SMA(Mat), DBRT, 33 RGC, S Carto, AGMC, CDC, COMFOS, etc.
18. Nous aurons besoin de bénévoles additionnels pour les tâches suivantes :
- Montage et démontage dans le manège militaire (4 personnes);
 - Tenue du temps à la ligne de départ / d'arrivée (2 personnes);
 - Guides pour les itinéraires (5 personnes)
 - Préposés aux stations d'eau (4 personnes)

CHIMO !